

# Reglement

## Zentralschweizerische Firmen- und Plauschmeisterschaft



Ziel der Meisterschaft ist die Förderung des Curlingspiels für Firmen, Vereine, Plauschmannschaften usw.. Dabei steht der freundschaftliche Wettkampf und Spassfaktor im Vordergrund. Ziel ist es, neue Spieler für das Curlingspiel zu begeistern. Als oberste Regeln gelten sportliche Fairness und der "Spirit of Curling".

### Spielberechtigung

- Die Teams haben wenn immer möglich vollzählig mit 4 Stammspielern anzutreten.
- Ein Stammspieler darf während der Saison nur in einem Team spielen.

Anzahl lizenzierte Spieler pro Team	Spielregeln
1	Lizenzierter Spieler kann alle Positionen spielen.
2	Lizenzierte Spieler dürfen nur Pos. 2 und 4 (Skip) belegen.
3	Mit Einverständnis des Gegners darf mit 3 lizenzierten Spielern gespielt werden. Falls ja: Pos. 1, 2 und 3 Diese Teams können nicht Turniermeister werden.
4	Sind am Turnier nicht zugelassen.

### Anmeldung

Mit der Anmeldung muss das Originalteam und eventuelle Auswechselspieler mit Name und Vorname gemeldet werden. SCV Mitglieder (Schweizer Curling-Verband) sind zu kennzeichnen. Vor jedem Spielbeginn sind alle Spieler eines Teams am Empfang auf der Rückseite der Scorekarten einzutragen. Das Team anerkennt gleichzeitig mit der Unterschrift das Reglement.

### Spielmodus

Die Anzahl Teams pro Gruppe werden je nach Anzahl teilnehmender Teams erstellt. Die Gruppeneinteilung wird gemäss Schlussrangliste des Vorjahres übernommen. Neue Teams werden nach Spielstärke eingeteilt. Innerhalb der Gruppe spielt jeder gegen jeden (Round Robin, ca. 5-6 Spiele). Der Spielplan wird vom Sporting Park gemäss eingereichten Wunschkdaten festgelegt. Falls ein Termin nicht wahrgenommen werden kann, muss das Team mit dem Gegner selber Kontakt aufnehmen und einen neuen Termin vereinbaren. Diese Verschiebung muss vorher unbedingt mit dem Sporting Park vereinbart werden. Nach den Gruppen-Spielen werden die Ranglisten nach Punkt End Stein (PES) gemacht.

## **Spielordnung**

Ein Spiel umfasst 8 Ends. Es darf das 8. End fertig gespielt werden. Die Spiele sollten **bis 21.15 Uhr** beendet sein. Alle Teams sollten bitte die Zeit einhalten, ansonsten werden wir die Uhr wieder einstellen.

Es wird nur noch am Finaltag die Uhr eingestellt. **Die Spielzeit ist auf 2 Stunden limitiert. Nach 1 Std. 45 Min. wird abgeläutet, d.h. es darf nur noch das begonnene End fertig gespielt werden.**

Der Sieger erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt, der Verlierer erhält keinen Punkt. Erscheint ein Team unentschuldigt nicht zu dem vereinbarten Termin, oder verstösst das Team gegen das o.a. Teilnehmerreglement, so bekommt es weder Punkte, Ends noch Steine. Das Gegenteam bekommt jedoch 3 Punkte, 4 Ends und 8 Steine gutgeschrieben.

## **Spielort und Ausrüstung**

Alle Spiele werden in der Curlinghalle (3 Rinks) des Sporting Parks Engelberg durchgeführt. Der Curler trägt neben einer bequemen Kleidung auch Curlingschuhe. Besen und die Miete der Curlingschuhe sind im Nenngeld enthalten und werden vom Sporting Park zur Verfügung gestellt.

## **Nenngeld / Preise**

Der Einzahlungsschein wird Ihnen nach der erfolgten Anmeldung zugestellt. Im Anschluss an die Finalrunde findet ein gemeinsamer Abend mit Preisverteilung statt.

## **Organisation**

Die Durchführung dieser Zentralschweizerischen Firmen- und Plauschmeisterschaft obliegt dem Sporting Park Engelberg. Soweit das vorliegende Reglement keine weiteren Vorschriften über die Organisation vorsieht, findet das Reglement des Schweizerischen Curling-Verbandes (SCV) Anwendung. In Zweifelsfällen entscheidet der Organisator. Die Beschlüsse sind für Spieler und Teams verbindlich.